

ゲーム名	ターゲットゲーム			
目的	①ねらった場所にボールを投げるようになる。			
	フィールド	ゲームの戦術的課題と用いられる戦術的行動		
		戦術的課題	各戦術的課題の戦術的行動	全体の戦術的行動
		(攻撃) ゲート通過/上がり ボールの配置 ・味方のサポート ・ポジションをとる	ゲート通過/上がりへの送球 スペースへの送球 (アシスト) タッチへの送球 スペースへの送球	送球のコントロール ・適切な距離に送球 ・意図した方向に送球 打種の選択 ・ゲート通過 ・タッチ (味方) ・タッチ (相手)
		(守備) 得点機会及びボール配置の妨害	通過阻止のためのゲート前への送球 タッチへの送球 フィールド外への送球	
	(ゴール) 第1ゲートを狙う (スタートする) スタートの見送り	第1ゲートへの送球 パス		
	基本ルール	ゲームの手順		
	人数 : 3対3 フィールド : 上の図参照 時間 : 時間制限なし、全員が0球投げたら終了 得点方法 : ゲーム終了時にターゲットの0番近くにあるチームが得点する 用具 : ボールはサンドボールを使用し、手で転がしてプレー	1. ボール1人1球ずつ使う 2. 順番にコート中央にあるターゲットを狙って転がす 3. 1人2球転がした後に、ターゲットの1番近くにボールがあるチームの勝ち		