

ゲーム名	タッチゲートボール		
目的	①「タッチボール」（他のボールに当てたら、両方のボールをもう1回ずつ転がせる）を覚えることができるようにする。 ②タッチをしてチームで協力することで、早く全員がゴールできるようにすることに気付くことができるようにする。		
フィールド		ゲームの戦術的課題と用いられる戦術的行動	
		<b>戦術的課題</b> 〈攻撃〉 ゲート通過/上がり  ボールの配置 ・味方のサポート  ・ポジションをとる	<b>各戦術的課題の戦術的行動</b> ゲート通過/上がりへの送球  スペースへの送球（アシスト） タッチへの送球  スペースへの送球
		<b>得点機会及びボール配置の配置</b> 通過止のためのゲート前への送球 タッチへの送球 イールド外への送球	<b>全体の戦術的行動</b> 送球のコントロール ・適切な距離に送球 ・意図した方向に送球  打権の獲得 ・ゲート通過 ・タッチ（味方）
<b>基本ルール</b>		<b>ゲームの手順</b>	
人数 : 3 (攻撃のみ)  フィールド : 上の図参照  時間 : 5分 (授業時間によって修正可能)  得点方法 : ゲート通過1点、ゴールボールに到達2点  用具 : ボールはサンドボールを使用し、手で転がしてプレー	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ボール1人1球ずつ使う。全員がゴールしたら2周目を以降に入る</li> <li>2. ゲートは3つ、ゴールボールが1つある</li> <li>3. 第1ゲートから順番に通していき、最後は真ん中のゴールボールを狙う</li> <li>4. ボールが完全にゲートを通すと得点を獲得し、もう1回転がすことができる</li> <li>5. ゲートを通す方向も決まっており、逆から通しても得点にはならない</li> <li>6. 自分のボールが、他のボールに当たることをタッチボールといい、当たったボールと自分のボールをもう1度転がすことができる            ※1回の順番の中で同じボールに2度当てることはできない</li> <li>7. コートの外に出たボールを「アウトボール」といい、アウトボールになったらボールが出た場所の内側にセットして終了            ※ゲートを通しててもアウトボールになった場合、点数は認められるがそこで終了</li> </ol>		