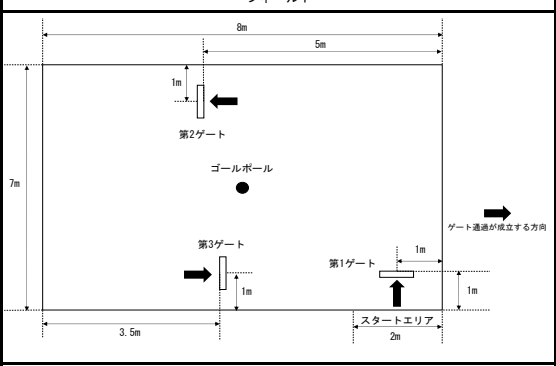


ゲーム名	イージーゲートボール		
目的	①ゲートボール授業のメインゲームとして行う。		
<p style="text-align: center;">フィールド</p> 	ゲームの戦術的課題と用いられる戦術的行動		
	戦術的課題	各戦術的課題の戦術的行動	全体の戦術的行動
	<p>〈攻撃〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ゲート通過/上がり</li> <li>ボールの配置</li> <li>・味方のサポート</li> <li>・ポジションをとる</li> </ul> <p>〈守備〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>得点機会及びボール配置の妨害</li> </ul> <p>〈スタート〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>第1ゲートを狙う (スタートする)</li> <li>スタートの見送り</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ゲート通過/上がりへの送球</li> <li>スペースへの送球 (アシスト)</li> <li>タッチへの送球</li> <li>スペースへの送球</li> <li>通過阻止のためのゲート前への送球</li> <li>タッチへの送球</li> <li>フィールド外への送球</li> <li>第1ゲートへの送球</li> <li>パス</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>送球のコントロール</li> <li>・適切な距離に送球</li> <li>・意図した方向に送球</li> <li>打権の獲得</li> <li>・ゲート通過</li> <li>・タッチ (味方)</li> <li>・タッチ (相手)</li> </ul>
基本ルール	ゲームの手順		
<p>人数 : 3対3</p> <p>フィールド : 上の図参照</p> <p>時間 : 10分 (授業時間によって修正可能)</p> <p>得点方法 : ゲート通過1点、ゴールボールに到達2点</p> <p>用具 : ボールはサンドボールを使用し、手で転がしてプレー</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ボール1人1球ずつ使う。全員がゴールしたら2周目以降に入る</li> <li>2. ゲートは3つ、ゴールボールが1つある</li> <li>3. 第1ゲートから順番に通していき、最後は真ん中のゴールボールを狙う</li> <li>4. ボールが完全にゲートを通ると得点を獲得し、もう1回転がることができる</li> <li>5. ゲートを通す方向も決まっており、逆から通しても得点にはならない</li> <li>6. 自分のボールが、他のボールに当たることをタッチボールといい、当てたボールと自分のボールをもう1度転がすことができる</li> <li>7. ※1回の順番の中で同じボールに2度当てることはできない</li> <li>7. コートの外に出たボールを「アウトボール」といい、アウトボールになったらボールが出た場所の内側にセットして終了</li> <li>※ゲートを通してアウトボールになった場合、点数は認められるがそこで終了</li> </ol>		