

| ゲーム名   | お邪魔ゲーム  |  |   |
|--|---|--|---|
| 目的   | ①守備のルールを覚えることができる。②相手ボールのアウト方向を考慮することができる。<br>③全員ゴールのボーナス点を設定することで、チームで協力してゴールを目指すことができる。 |  |   |
| フィールド  |   | ゲームの戦術的課題と用いられる戦術的行動   |   |
|  |   | <b>戦術的課題</b><br><攻撃><br>ゲート通過/上がり<br><br>ボールの配置<br>・味方のサポート<br><br>・ポジションをとる   | <b>ゲームの戦術的課題と用いられる戦術的行動</b><br><b>各戦術的課題の戦術的行動</b><br>ゲート通過/上がりへの送球<br><br>スペースへの送球 (アシスト)<br>タッチへの送球<br><br>スペースへの送球 |
|  |   | <守備><br>得点機会及びボール配置の妨害   | <b>全体の戦術的行動</b><br>送球のコントロール<br>・適切な距離に送球<br>・意図した方向に送球<br><br>打権の獲得<br>・ゲート通過<br>・タッチ (味方)<br>・タッチ (相手)              |
|  |   | <スタート><br>第1ゲートを狙う (スタートする)  | 通過阻止のためのゲート前への送球<br>タッチへの送球<br>フィールド外への送球<br><br>第1ゲートへの送球  |
| 基本ルール  |   | ゲームの手順   |   |
| 人数 : 攻撃3人、守備 (お邪魔) 1人<br><br>フィールド : 上の図参照<br><br>時間 : 10分 (授業時間によって修正可能)<br><br>得点方法 : ゲート通過1点、ゴールボールに到達2点<br><br>用具 : ボールはサンドボールを使用し、手で転がしてプレー |   | 1. ボール1人1球ずつ使う。全員がゴールしたら2周目以降に入る<br>2. ゲートは3つ、ゴールボールが1つある<br>3. 第1ゲートから順番に通していき、最後は真ん中のゴールボールを狙う<br>4. ボールが完全にゲートを通過すると得点を獲得し、もう1回転がすことができる<br>5. ゲートを通す方向も決まっており、逆から通しても得点にはならない<br>6. 自分のボールが、他のボールに当たることをタッチボールといい、当たったボールと自分のボールをもう1度転がすことができる<br>※1回の順番の中で同じボールに2度当てることはできない<br>7. コートの外に出たボールを「アウトボール」といい、アウトボールになったらボールが出た場所の内側にセットして終了<br>※ゲートを通しててもアウトボールになった場合、点数は認められるがそこで終了<br>8. お邪魔役は3人が終わった後に登場し、攻撃側のボールにタッチすることができる<br>9. 攻撃側もお邪魔役にタッチすることができる |   |